



LEMBAR PENGESAHAN

Judul : TERAPI BERMAIN PUZZLE TERHADAP PENURUNAN TINGKAT
KECEMASAN PADA AN. D DENGAN DENGUE HEMORRHAGIC FEVER
DI RUANG ABU BAKAR RSI MUHAMMADIYAH KENDAL

Nama : Pramesti Sindy Ariesty

Menerangkan bahwa abstrak ini telah diterjemahkan dalam Bahasa Inggris oleh
Lembaga Pengembangan Bahasa dan Kerja Sama (LPBK), Universitas Muhammadiyah
Pekalongan Pekalongan.

Pekalongan, 14 Agustus 2023

Disahkan oleh,
Kepala Lembaga Pengembangan Bahasa dan Kerja Sama (LPBK)

Aida Rusmariana, S.Kep., Ns., MAN

**Program Studi Profesi Ners
Fakultas Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Pekajangan Pekalongan
Juli, 2023**

**TERAPI BERMAIN PUZZLE TERHADAP PENURUNAN TINGKAT
KECEMASAN PADA AN. D DENGAN DENGUE HEMORRHAGIC FEVER
DI RUANG ABU BAKAR RSI MUHAMMADIYAH KENDAL**

Pramesti Sindy Ariesty¹, Aida Rusmariana², Elly Mardhotillah³

Pendahuluan

Hospitalisasi pada anak merupakan sumber baru bertambahnya stress, kecemasan dan kecewa pada anak. Dikarenakan di rumah sakit anak harus menjalani pengobatan dan terapi yang menurut mereka sangat sulit dan melelahkan. Adaptasi lingkungan baru dan berpisah dengan lingkungan lama, prosedur dan orang asing di hospitalisasi akan mengakibatkan stress pada anak. Salah satu terapi yang mengalami hospitalisasi pada anak yaitu dengan terapi bermain puzzle yang memiliki manfaat untuk mengurangi kecemasan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil penerapan terapi bermain puzzle pada anak dengan Dengue Hemorrhagic Fever yang mengalami kecemasan.

Methode

Penelitian ini menggunakan metode studi kasus Evidance Based Practice (EBP). Menggunakan 1 responden yang diteliti dengan masalah keperawatan ansietas. Implementasi yang dilakukan yaitu tindakan terapi bermain puzzle yang dilakukan dengan pre-posttest menggunakan kuesioner CEMS untuk mengetahui skor kecemasan. Intervensi terapi bermain puzzle dilakukan selama pasien dirawat yaitu 3 hari berturut turut dengan waktu kurang lebih 30 menit. Peneliti mengamati adanya penurunan tingkat kecemasan sebelum dan sesudah diberikan terapi.

Hasil

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa setelah dilakukan penerapan terapi bermain puzzle pada An. D yaitu terdapat penurunan tingkat kecemasan dengan hasil yang menunjukkan tingkat kecemasan sebelum dan sesudah diberikan terapi bermain puzzle dengan skor 8 sebelum diberikan terapi dan skor 6 setelah diberikan terapi bermain puzzle.

Simpulan

Studi ini diharapkan dapat menjadi referensi pihak rumah sakit untuk meningkatkan penerapan terapi bermain puzzle pada anak yang mengalami hospitalisasi untuk menurunkan tingkat kecemasan pada anak dan meningkatkan pengetahuan kepada orang tua.

Kata kunci: Hospitalisasi; Kecemasan; Puzzle; Terapi Bermain

**THE PLAY PUZZLE THERAPY ON REDUCING ANXIETY LEVELS IN AN.
D WITH DENGUE HEMORRHAGIC FEVER IN THE ABU BAKAR ROOM
AT MUHAMMADIYAH ISLAMIC HOSPITAL, KENDAL**

Pramesti Sindy Ariesty¹, Aida Rusmariana², Elly Mardhotillah³

ABSTRACT

Introduction

Hospitalization, for children, is a new source of increasing stress, anxiety, and disappointment in children. This is because, in the children's hospital, they have to undergo treatment and therapy which according to them is very difficult and tiring. Adapting to a new environment, separating from the home environment, treatment procedures, and strangers in hospitalization will cause stress for children. One of the therapies that can be used is play puzzle therapy which has the benefit of reducing anxiety. This study aims to determine the results of applying play puzzle therapy to children with Dengue Hemorrhagic Fever who experience anxiety.

Method

This study used the Evidence-Based Practice (EBP) case study method. The respondent who was being studied was one person with anxiety. The implementation of play puzzle therapy was carried out with the pretest-posttest using the CEMS questionnaire to determine the anxiety score. Intervention play puzzle therapy was carried out while the patient was being treated for 3 consecutive days for 30 minutes. The researcher observed a decrease in anxiety levels after the therapy.

Results

The results of this study indicated that, after the implementation of play puzzle therapy to An. D, there was a decrease in the level of anxiety. The results showed the scores of the anxiety level before and after the implementation of play puzzle therapy were 8 (before the therapy) and 6 (after the play puzzle therapy).

Conclusion

This study is expected to be a reference for the hospital to increase the implementation of play puzzle therapy to children who experience hospitalization to reduce anxiety levels in children and increase knowledge among parents.

Keywords: *Hospitalization; Worry; Puzzles; Play Therapy*