

ABSTRAK

Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Remaja Di SMPN 3 Kesesi Kabupaten Pekalongan

Ika Silviana, Neti Mustikawati

Latar Belakang: *Game online* adalah *game* diperankan melalui Internet dengan menggunakan teknologi modern seperti koneksi jaringan. Kecanduan *game online* bisa menyebabkan dampak negatif pengguna yaitu banyak bagian *game online* yang memamerkan gerakan dan perilaku agresif seperti: peperangan, penghancuran, dan pembantaian sudah menghasut alam bawah sadar remaja sebenarnya kehidupan nyata itu bagai memainkan *game*. Remaja yang tidak dapat penyesuaian diri atau beradaptasi terhadap lingkungan yang terus berkembang akan melakukan perilaku buruk seperti agresif yang bisa merugikan orang lain dan diri sendiri. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Remaja Di SMPN 3 Kesesi Kabupaten Pekalongan.

Metode: Penelitian ini menggunakan metode korelasional dengan penelitian kuantitatif dengan jenis desain penelitian analitik dengan pendekatan *cross-sectional* adalah penelitian yang bertujuan untuk mencari hubungan antar variabel dimana pengambilan data terhadap beberapa variabel penelitian dilakukan pada satu waktu yang bersamaan. Instrumen Penelitian menggunakan yaitu koesioner *Game Addiction Scale (GAS)* dan *Buss-Perry Aggression Questionnaire Scale (BPAQ-S)* dengan menggunakan *uji spearman rank*.

Hasil: Hasil dari Penelitian ini adalah sebagian sebesar 37 responden (35,6%) kecanduan *game online* ringan dengan perilaku agresif rendah. Setelah dilakukan analisa data nilai $P\text{-value} = 0,000 < 0,05$ H_0 ditolak yang artinya terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif remaja di SMPN 3 Kesesi Kabupaten Pekalongan.

Simpulan: Ada hubungan kecanduan *game online* dengan perilaku agresif dengan kategori sedang. Saran dalam penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi di masa depan terutama di bidang keperawatan.

Kata Kunci: *Game Online*, Perilaku Agresif, Remaja

Daftar Pustaka: 24 Jurnal, 13 Buku (2012-2024)

ABSTRACT

The Correlation between Online Game Addiction and Aggressive Behavior Among Adolescents at SMPN 3 Kesesi, Pekalongan Regency

Ika Silviana¹, Neti Mustikawati²

Background: Online games are played via the internet using modern technologies such as network connections. Online game addiction can have negative impacts on users, as many parts of these games display aggressive actions and behaviors, such as war, destruction, and massacres, which influence adolescents' subconscious, making them perceive real life as if they were playing a game. Adolescents who cannot adapt to a continuously evolving environment may engage in detrimental behaviors, such as aggression, which can harm both others and themselves. This study aims to determine the correlation between online game addiction and aggressive behavior among adolescents at SMPN 3 Kesesi, Pekalongan Regency.

Method: This study employs a correlational method with a quantitative approach, using an analytical research design with a cross-sectional approach. The research aims to find the correlation between variables, where data on several research variables are collected simultaneously. The research instruments consisted of the Game Addiction Scale (GAS) and the Buss-Perry Aggression Questionnaire Scale (BPAQ-S) in data collection, and the Spearman rank test in data analysis.

Results: The results of this study indicate that out of 37 respondents, (35,6%) exhibited mild online game addiction with low aggressive behavior. Data analysis yielded a P-value of $0.000 < 0.05$, leading to the rejection of the null hypothesis (H_0), indicating a significant correlation between online game addiction and aggressive behavior among adolescents at the school.

Conclusion: There is a moderate correlation between online game addiction and aggressive behavior. This study can serve as a reference for future research, particularly in the field of nursing.

Keywords: Online Games, Aggressive Behavior, Adolescents

References: 24 Journal Articles, 13 Books (2012-2024)

